Глава 891  
  
: 12月20日: Питаясь воспоминаниями, избегая смерти\*\*  
  
\*Во всем виноват Samurai Remnant.\*  
\*Кормить Сэйбер, гладить собак и кошек, отбирать детали для мечей у людей и ёкаев – слишком увлекательно.\*  
◆  
  
Скрытый козырь Императорского Золотого Меча (Антиарес) – «Лезвие-Корм Сияющий Меч (Имитация Голд)».  
По словам Биирак, использование золотой магмы позволяет выжать максимум из материала. Скармливая всего один минерал, можно нанести огромный урон. К тому же, прочность лезвия была почти полной, так что и урон был максимальным.  
  
«…………!!»  
  
Попал. Прямо в цель, можно сказать… Когда долго рубишь людей в Бакумацу, начинаешь инстинктивно чувствовать "критический удар". Я был уверен, что этот удар нанес Гаруносэ огромный урон. Да и его паника говорила об этом красноречивее слов… Нужно добивать, сейчас!  
  
«Извини, но стрим будет не очень зрелищным!»  
  
Хоть он и получил сильный удар и потерял равновесие, Гаруносэ, закованный в броню, которая была несравнимо "тверже" моей полуголой тушки, все еще пытался поднять щит. То ли у него ВИТ высокий, то ли он так "натренировался", что не теряет боеспособности даже от сильного урона.  
Но равновесие он все равно потерял… А атакую я.  
  
Этот прием, требующий почти полного времени перезарядки, которое вряд ли восстановится за этот бой, был, однако, подавляющим… можно даже сказать, абсолютным.  
Экзоординари скилл «Дробящий Янтарь (Воллфен)». Легкое касание – и гигантский зверь падает… удар, дающий результат, \*противоположный\* (・・・・) приложенной силе… Но что будет, если ударить наоборот?  
  
«………!»  
  
Моя правая рука… пустая правая ладонь сжимает пустоту. И этого достаточно, чтобы рука стала кулаком, оружием. А когда в ней загорается свет скилла – это уже смертоносное оружие!  
  
Не нужно целиться в максимум урона, просто бить сильно… И тогда проявится вторая сила "Дробящего Янтаря".  
Обычно я его не использую, но у "Дробящего Янтаря" есть не только эффект "очень легкий удар вызывает огромный нокбэк". Точнее… поскольку это один скилл, "эффект меняется в зависимости от силы удара", он может давать и противоположный эффект, ориентированный не на отбрасывание.  
Чем сильнее бьешь, тем выше урон… но при этом \*нет отбрасывания\* (・・・・・・). Даже если удар такой силы, что может расколоть скалу и землю, он не сдвинет и перышка, парящего в воздухе.  
  
Честно говоря, удобство этого эффекта сомнительно. Проще говоря, отбрасывание, которое может сбить с ног противника в пять раз больше тебя, полезнее.  
Но и у этого эффекта есть применение… например, вот такое!!  
  
Я замахнулся кулаком и ударил со всей силы, а не легко коснулся, как раньше.  
Гаруносэ пытался блокировать… но извини, преимущество на моей стороне! Обхожу руку и бью в грудь – тут никакое парирование не поможет!!  
  
Ощущение удара кулаком по металлу. Но уверенность, что кулак не уступает металлической броне.  
Получив мощный удар с размаху, с поворотом плеч и корпуса, Гаруносэ замер, словно на паузе. Не упал, не пошатнулся.  
Но…  
  
«Что…!?»  
  
Удара нет, но урон, соответствующий силе замаха, проходит. То есть, можно наносить урон, удерживая противника на месте.  
  
«В зоне досягаемости (・・), да?»  
  
«!!»  
  
Мои слова заставили Гаруносэ скривиться, словно я попал в больное место. Стойкость на 1 ХП я ему сбил, осталось добить!!  
  
«Конец!»  
  
Простой удар ногой без всякой техники, этого было достаточно.  
Тело Гаруносэ обмякло и начало оседать. Времени предлагать сдаться не было, извини, стример… Архив можешь не сохранять.  
  
«───»  
  
Получив прямой удар ногой, Гаруносэ падал на спину. Но прежде чем его тело коснулось земли, оно потеряло человеческую форму и развеялось черным дымом (・・・・・・・・・)………  
  
«М?»  
  
───Эта мысль возникла \*одновременно\* с тем, как черный дым снова принял форму Гаруносэ, замахнувшегося булавой.  
  
«Ха───!?»  
  
Я смог увернуться инстинктивно – хрен знает, опыт из какой игры помог. В общем, первый удар я избежал… Но два полупрозрачных призрака булав, следовавшие за основной булавой, как тень или \*дух\* (・・・), все же задели мое тело.  
  
«…Скрытые козыри должны быть у каждого, верно?»  
  
«Вот же сука…!!»  
  
Пытаюсь отступить назад, но Гаруносэ не дает.  
Его билд, похоже, заточен под максимальное сокращение дистанции за счет ограничения радиуса действия. Ган-танк-атакер, который молниеносно сближается (・・・・) в радиусе 1, максимум 2 метров!  
Он настигает меня быстрее, чем я отступаю, тауэр-шилд несется прямо на меня. Если попадет – мне точно пиздец───  
  
«Да пошел ты нахуй!!»  
  
«Ха!?»  
  
Жест отчаяния, но раз сработало – можно смело называть гениальной тактикой. Гаруносэ, которого я застал врасплох, явно охуел… Да я и сам не ожидал, что получится.  
  
«Хм… Максимальная скорость не зависит от способа бега».  
  
«…Не, ну это реально мерзко».  
  
«А кто виноват?!!»  
  
Надо же, оказывается, можно использовать Сверхсвет (Люксион) в позе мостика.  
Впрочем, ситуация резко обернулась против меня.  
  
───Стойкость на 1 ХП была использована.  
  
\* \*Секретная техника "Л.Э.М.Б.Д. (Люксион Экзорцист Мостик Даш)"\*  
\* \*Шуршание таракана – это прошлый век. Последний писк моды – убегать со скоростью света в позе мостика, перебирая руками и ногами.\*  
\* \*Кстати, если бы он просчитался, то впечатался бы в барьер арены и сломал бы шею. Так что, несмотря на внешний вид, Санраку был на пределе.\*  
  
\*17 октября выходит 15-й том манги "Рубеж Шангри-Ла"!\*  
\*Манга – 17-го! Аниме – 1-го! 1-го… А, блядь, уже сегодня!!!!\*  
  
---  
\*\*